

**Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie****Vyučovací předmět: Informatika**

Ročník: 6.

<b>Výstup</b>	<b>Učivo</b>	<b>Mezipředmětové vztahy, průřezová témata, projekty, kurzy</b>	<b>Poznámky</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>– využívá základní standardní funkce počítače a jeho nejběžnější periferie</li><li>– respektuje pravidla bezpečné práce s hardware i software a postupuje poučeně v případě jejich závady</li><li>– Chrání data před poškozením, ztrátou a zneužitím</li> <li>– při vyhledávání informací na Internetu používá jednoduché a vhodné cesty</li><li>– vyhledává informace na portálech, v knihovnách a databázích</li><li>– komunikuje pomocí Internetu či jiných běžných komunikačních zařízení</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• základní pojmy informační činnosti – informace, informační zdroje, informační instituce</li><li>• operační systémy a jejich základní funkce</li><li>• seznámení s formáty soubor (doc, xls, ppt, pps)</li><li>• jednoduchá údržba počítače, postupy při běžných problémech s hardware a software</li><li>• zásady bezpečnosti práce a prevence zdravotních rizik spojených s dlouhodobým využíváním výpočetní techniky</li> <li>• společenský tok informací (vznik, přenos, transformace, zpracování, distribuce informací)</li><li>• základní způsoby komunikace (e-mail, chat, telefonování)</li><li>• metody a nástroje vyhledávání informací</li><li>• formulace požadavku při vyhledávání na Internetu, vyhledávací atributy</li></ul>		

<b>Výstup</b>	<b>Učivo</b>	<b>Mezipředmětové vztahy, průřezová témata, projekty, kurzy</b>	<b>Poznámky</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>– Pracuje s textem a obrázkem v textovém a grafickém editoru</li> <li>– Pracuje v tabulkovém editoru</li> <li>– Je schopen vytvořit jednoduchou prezentaci s ovládaným i automatickým posunem</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• základní funkce textového a grafického editoru</li> <li>• základní funkce tabulkového editoru, řádek vzorců, použití grafů</li> <li>• kreslení v programu, nastavení vlastní animace, snímek, přechod snímku</li></ul>		